

Objekte / Dokumente

Gamification mobile application concept for national parks a case study in the Swiss National Park Patricia Sprecher

Allgemein

Titel / Bezeichnung	Gamification mobile application concept for national parks a case study in the Swiss National Park
Datum	2018
Name der Person / Organisation	Sprecher, Patricia (Verfasser:in)
Verzeichnungsstufe	
Institution	Kantonsbibliothek Graubünden

Beschreibung

Verlag	Patricia Sprecher
Sprachen	Englisch
Anzahl / Umfang	99 Seiten, Illustrationen, 30 cm
Orte	Chur
Schlagworte	Bündner Bibliografie, Raetica, Gamification, Naturerlebnis, Wissensvermittlung, Schweizerischer Nationalpark, Hochschulschrift
Medientyp	Text
Kategorie	Publikation
Art	

Provenienz und Erhaltung

Standort	Kantonsbibliothek Graubünden
-----------------	------------------------------

Weitere Informationen

Quelle	Bibliothekskatalog der Kantonsbibliothek Graubünden: https://www.opac.gr.ch/discovery/fulldisplay?context=L&vid=41BGR_INST:41BGR_V1&search_scope=MyInstitution&tab=LibraryCatalog&docid=alma990006868050206696
---------------	--

Rechte und Zugang

Benutzbarkeit